



开放原子开源基金会
OPENATOM FOUNDATION

第二届开放原子开源大赛 赛项共建说明会

汇报人：吴铮 汇报时间：2024年8月

CONTENTS

目录

01

大赛简介及共建方分享

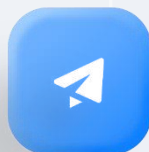
02

本届大赛赛项共建规则说明



开放原子开源基金会
OPENATOM FOUNDATION

PART ONE



大赛简介及共建方分享

开放原子开源基金会

开放原子开源大赛是由开放原子开源基金会组织举办的面向开源领域的国际赛事。开放原子开源基金会是致力于推动全球开源事业发展的非营利机构，于2020年6月在北京成立。基金会本着开源项目孵化平台、科技公益性服务机构的定位，遵循共建、共治、共享原则，系统性打造开源开放框架，搭建国际开源社区，提升行业协作效率，赋能千行百业。



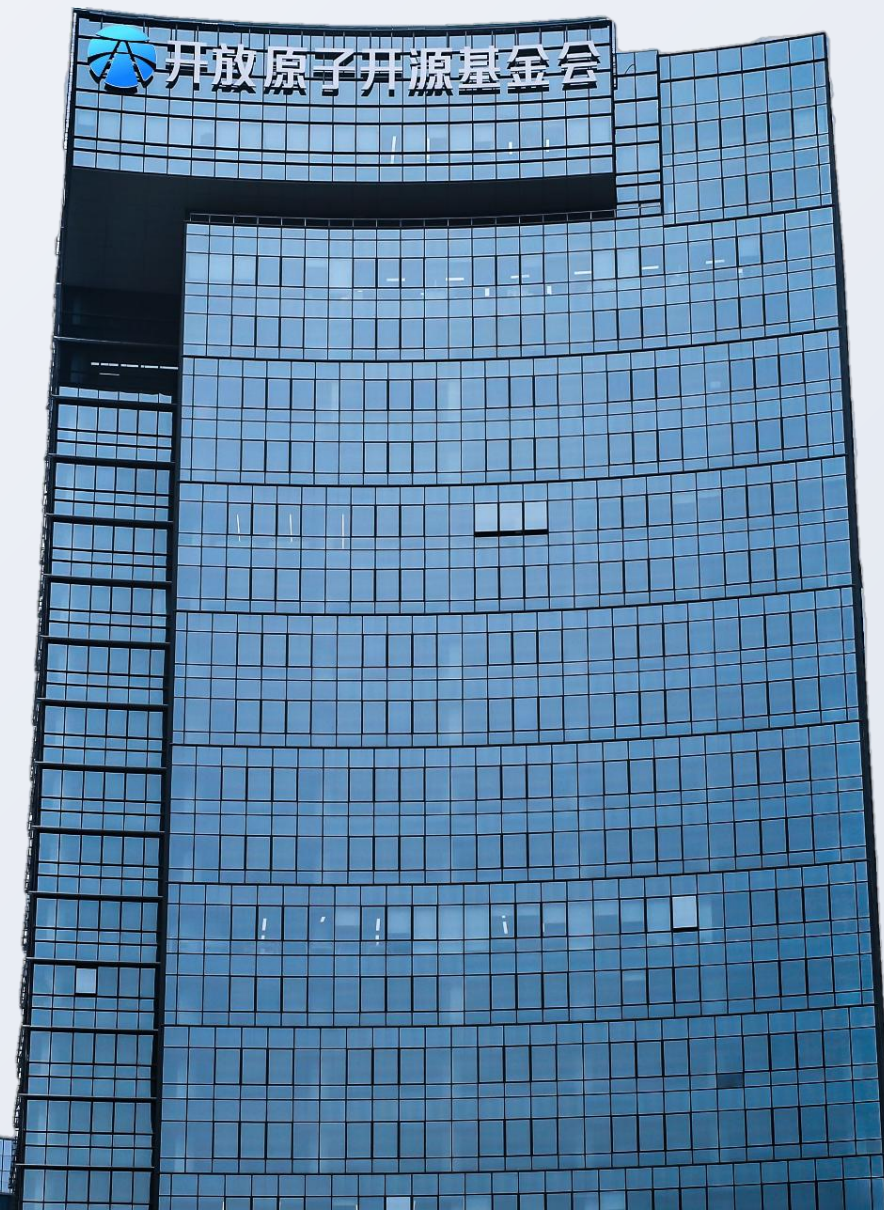
业务范围

目前开放原子开源基金会业务范围主要包括募集资金、专项资助、宣传推广、教育培训、学术交流、国际合作、开源生态建设、咨询服务等业务。



开源事业

开放原子开源基金会专注于开源项目的推广传播、法务协助、资金支持、技术支撑及开放治理等公益性事业，促进、保护、推广开源软件的发展与应用；致力于推进开源项目、开源生态的繁荣和可持续发展，提升我国对全球开源事业的贡献。



开放原子开源大赛

解决“真问题”

以高校、企业、科研单位等组织机构在自身科研生产及生态拓展的过程中遇到的实际问题出发，设计赛项寻求解决办法

通过丰厚的奖励吸引开源领域的优秀人才，进而促进其在相关企业、社区的活跃及流通；通过赛事配套的技术培训，让更多开发者了解开源

发现及培养开源人才

推广开源项目

邀请各个开源组织将自身优秀的开源项目纳入到大赛体系，通过竞赛的方式解决项目中的issue，并让更多感兴趣的人关注项目

赛项的征集作品均以程序代码、技术方案的形式交付，并要求其在代码协作托管平台AtomGit上开源，促进开源技术发展，鼓励开源技术创新

推进开源技术



首届大赛回顾

2023年举办的首届大赛设置了**50**个赛项，共计**4.34万**人报名参赛。大赛在**10**余个城市举办了**200**余场宣讲会和技术培训，以及**41**场线下路演活动，共有**453**个优秀作品获奖，累计发放奖金**1338.4万**元。大赛共计解决**191**项技术难题，形成**573**个技术成果，**31**个优秀团队与地方园区签署了意向落地合作协议，得到工业和信息化部以及地方政府和相关单位的大力支持，获得业界高度认可。

50 赛项	4.34 万人 报名参赛	4980 个 作品提交	10+ 城市	200+ 场 宣讲会和技术培训
41 场 线下路演	1338.4 万元 发放奖金	191 项 技术难题	573 个 技术成果	31 个 优秀团队

软件定义世界 开源共筑未来

首届大赛决赛路演

首届大赛在南京、苏州、无锡、南通、扬州、宿迁、盐城、常州等地市的12个园区，举办了41场赛项决赛路演活动，并组织优秀参赛队伍与当地园区开展实地参观、政策宣传、合作对接等活动，推动获奖项目在当地园区落地。



开源大赛（苏州站）



开源大赛（无锡站）



开源大赛（南京站）



开源大赛（南通站）



开源大赛（宿迁站）



开源大赛（盐城站）



开源大赛（扬州站）



开源大赛（常州站）

共建方参与



众多企业高校参与共建

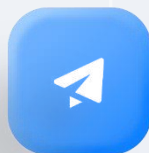
华为、Intel、腾讯、百度、阿里巴巴、浪潮、麒麟、统信等**43家大厂**共建赛项，邀请开源领域人才共同解决企业真问题。

各共建单位为获奖选手提供实习、终审面试、奖金等额外奖励计划。



开放原子开源基金会
OPENATOM FOUNDATION

PART TWO



本届大赛赛项共建规则说明

2024第二届开放原子开源大赛规划

主办单位：开放原子开源基金会

联合主办单位：重庆市经济和信息化委员会等



优势

覆盖范围广
解决“真问题”
特定垂直领域
国际比赛
产业化落地
学术会议
提升公益



重点关注 技术领域

基础软件
工业软件
人工智能大模型
OpenHarmony/open
Euler应用
汽车软件
石油软件
其它新兴技术
创新应用



赛项类型

巅峰挑战赛100万元
实战竞技赛10-80万元
训练学习赛0-10万元
商业落地赛50万元
学术会议赛10-50万元



目标

以赛促业、以赛促教、以赛
促学、以赛促用、以赛促创，
加快传播普及开源文化
5个国家和地区
500所高校
100家以上企业和科研单位
5万人报名参赛



保障支持

人员保障
平台保障
运营支持
奖金支持
(总计**1500万元**)

赛事筹备

2024. 6-2024. 8

赛项申报

2024. 7-2024. 8

赛事实施

2024. 8-2024. 11

颁奖闭幕

2024. 12

大赛设置-重点关注领域

本届大赛重点关注特定领域的开源技术创新发展情况。大赛组织单位可根据实际情况调整重点关注领域。



基础软件



工业软件



人工智能大模型



OpenHarmony/openEuler应用



汽车软件



石油软件



其它新兴技术



创新应用

赛项共建

大赛邀请开源组织、企事业单位、高等院校、科研院所、产业园区、投融资机构等结合自身科研生产及生态拓展的实际需求，设计竞赛题目并形成竞赛方案，向基金会申报赛项。申报成功后，基金会将提供多种资源支持，指导、监督并协助申报单位进行赛项运营；申报单位将作为申报赛项的共建单位，负责该赛项的运营实施工作。

场景一

专区赛事赛项申报

大赛与地方政府或大型企业集团合作，设立“专区赛事”，符合相关条件的申报单位可通过专区赛事申报赛项，并获得对应申报权益政策。

场景二

限定捐赠人赛项申报

基金会黄金及以上级别捐赠人、OpenHarmony项目A类捐赠人、openEuler项目黄金及以上级别捐赠人申报时，享受对应申报权益政策。

场景三

一般赛项申报

除场景一、二以外的其它申报单位申报时，享受大赛通用的标准申报权益政策。

大赛设置-赛项类型

1. 巅峰挑战赛

本类赛事申报单位主要面向企业、科研院所等，参赛队伍无任何限制。赛项题目难度极高，以攻克信息技术领域的顶级难题为目的，单赛项奖金100万元，拟设置不超过5个。

2. 实战竞技赛

本类赛事申报单位主要面向企业、科研院所等，参赛队伍无任何限制。赛项题目难度中等或较高，以解决申报单位实际科研经营中的技术问题为目的，单赛项奖金10-80万元，申报数量不限。

3. 训练学习赛

本类赛事申报单位主要面向高校、企业、科研院所等，参赛队伍无任何限制。赛项题目难度较低，以普及开源为目的，单赛项奖金0-10万元，申报数量不限。

4. 商业落地赛

本类赛事申报单位主要面向地方政府、投融资机构等，参赛队伍主要面向初创企业以及具有一定营收规模的中小企业。赛项以筛选具备商业化前景的优秀开源项目为目的，单赛项奖金50万元，申报数量不限。

5. 学术会议赛

本类赛事申报单位主要面向高校、企业、科研院所等，参赛队伍按照不同国际顶级学术会议要求而定。赛项以提升申报单位及大赛在全球学术领域影响力为目的，单赛项奖金10-50万元，申报数量不限。

赛项共建-申报要求

巅峰挑战赛	
申报资质	依照各国法律设立且存续的正规法人
参赛对象	不限
基础指标	100人报名，10个作品提交
奖金设置	奖金100万元，大赛组织单位支持70%，申报单位承担30%
申报要求	<ol style="list-style-type: none">1. 每个赛项最多可有一个申报单位，同一申报单位最多可申报5个赛项2. 申报单位需确保提交信息真实准确，并同意在赛项通过确认后与开放原子开源基金会签订赛项共建协议3. 参与竞赛所需的特定软件、硬件、数据、环境等工具或内容，申报单位需为参赛队伍免费提供4. 若申报赛项为算法评测类赛事，申报单位需提供可对作品进行自动评分的评测系统5. 申报单位需为优秀获奖选手提供实习或面试机会，或额外奖励6. 赛项需在开放原子开源大赛官方平台（大赛官网及AtomGit代码托管协作平台）发布、报名及提交作品7. 赛项作品需包含代码或程序运行文件，不支持仅提交PPT、PDF、Word文档等文案内容8. 赛项比赛结束后，原则上所有获奖作品均需开源9. 若赛项实际实施时未达到申报预估指标，大赛主办单位将与申报单位协商，适当降低奖金金额或做延期、停赛处理

赛项共建-申报要求

实战竞技赛	
申报资质	依照各国法律设立且存续的正规法人
参赛对象	不限
基础指标	专精类：60人报名，10个作品提交 泛用类：300人报名，50个作品提交
奖金设置	专精类：奖金30-80万元；泛用类：奖金10-30万元 大赛组织单位支持80%，申报单位承担20%
申报要求	<ol style="list-style-type: none">1. 每个赛项最多可有一个申报单位，同一申报单位最多可申报5个赛项2. 申报单位需确保提交信息真实准确，并同意在赛项通过确认后与开放原子开源基金会签订赛项共建协议3. 参与竞赛所需的特定软件、硬件、数据、环境等工具或内容，申报单位需为参赛队伍免费提供4. 若申报赛项为算法评测类赛事，申报单位需提供可对作品进行自动评分的评测系统5. 申报单位需为优秀获奖选手提供实习或面试机会，或额外奖励6. 赛项需在开放原子开源大赛官方平台（大赛官网及AtomGit代码托管协作平台）发布、报名及提交作品7. 赛项作品需包含代码或程序运行文件，不支持仅提交PPT、PDF、Word文档等文案内容8. 赛项比赛结束后，原则上所有获奖作品均需开源9. 若赛项实际实施时未达到申报预估指标，大赛主办单位将与申报单位协商，适当降低奖金金额或做延期、停赛处理

赛项共建-申报要求

训练学习赛	
申报资质	依照各国法律设立且存续的正规法人
参赛对象	不限，主要为高等院校学生及初级开发者
基础指标	1000人报名，200个作品提交
奖金设置	奖金0-10万元，大赛组织单位支持90%，申报单位承担10%
申报要求	<ol style="list-style-type: none">1. 每个赛项最多可有一个申报单位，同一申报单位最多可申报5个赛项2. 申报单位需确保提交信息真实准确，并同意在赛项通过确认后与开放原子开源基金会签订赛项共建协议3. 申报单位需为参赛队伍提供相关的操作指引、视频课程等培训教程4. 参与竞赛所需的特定软件、硬件、数据、环境等工具或内容，申报单位需为参赛队伍免费提供5. 若申报赛项为算法评测类赛事，申报单位需提供可对作品进行自动评分的评测系统6. 申报单位需为优秀获奖选手提供实习或面试机会，或额外奖励7. 赛项需在开放原子开源大赛官方平台（大赛官网及AtomGit代码托管协作平台）发布、报名及提交作品8. 赛项作品需包含代码或程序运行文件，不支持仅提交PPT、PDF、Word文档等文案内容9. 赛项比赛结束后，原则上所有获奖作品均需开源10. 若赛项实际实施时未达到申报预估指标，大赛主办单位将与申报单位协商，适当降低奖金金额或做延期、停赛处理

赛项共建-申报要求

商业落地赛	
申报资质	中华人民共和国地方各级人民政府、投融资机构、产业园区等
参赛对象	初创企业及具有一定营收规模的中小企业
基础指标	60人报名，30个作品提交
奖金设置	奖金50万元，大赛组织单位支持100%
申报要求	<ol style="list-style-type: none">1. 每个赛项最多可有一个申报单位，同一申报单位最多可申报5个赛项2. 申报单位需确保提交信息真实准确，并同意在赛项通过确认后与开放原子开源基金会签订赛项共建协议3. 申报单位需与大赛合作创建专区赛事，并为优秀获奖队伍提供人才引进、招商引资等配套政策4. 参与竞赛所需的特定软件、硬件、数据、环境等工具或内容，申报单位需为参赛队伍免费提供5. 赛项需在开放原子开源大赛官方平台（大赛官网及AtomGit代码托管协作平台）发布、报名及提交作品6. 赛项作品需包含代码或程序运行文件，不支持仅提交PPT、PDF、Word文档等文案内容7. 若赛项实际实施时未达到申报预估指标，大赛主办单位将与申报单位协商，适当降低奖金金额或做延期、停赛处理

赛项共建-申报要求

学术会议赛

申报资质	依照各国法律设立且存续的正规法人
参赛对象	不限
基础指标	200人报名，30个作品提交
奖金设置	奖金10-50万元，大赛组织单位支持80%，申报单位承担20%
申报要求	<ol style="list-style-type: none">1. 每个赛项最多可有一个申报单位，同一申报单位最多可申报5个赛项2. 申报单位需确保提交信息真实准确，并同意在赛项通过确认后与开放原子开源基金会签订赛项共建协议3. 申报单位需已成功申请为国内/国际顶级学术会议合作单位，并根据会议及开放原子开源基金会相关要求完成赛项发布、报名及提交作品4. 申报单位需为优秀获奖选手申请相关技术期刊的论文发表资格5. 参与竞赛所需的特定软件、硬件、数据、环境等工具或内容，申报单位需为参赛队伍免费提供6. 若申报赛项为算法评测类赛事，申报单位需提供可对作品进行自动评分的评测系统7. 赛项需按大赛主办单位要求在指定平台发布、报名及提交作品8. 赛项作品需包含代码或程序运行文件，不支持仅提交PPT、PDF、Word文档等文案内容9. 赛项比赛结束后，原则上所有获奖作品均需开源10. 若赛项实际实施时未达到申报预估指标，大赛主办单位将与申报单位协商，适当降低奖金金额或做延期、停赛处理

赛项共建-保障支持



人员保障

- 大赛组委会：负责整体组织工作
- 竞赛执委会：负责各赛项具体实施
- 大赛顾问委员会：由梅宏院士牵头，主要负责为大赛高质量发展提供前瞻性、指导性意见和建议
- 专家评审委员会：邀请**50**位专家评审，负责申报赛项评审、赛项作品评审、项目商业化等工作

大赛顾问委员会（持续更新中）

姓名	单位职务/职称	专业领域	状态
梅宏	中国人民解放军军事科学院副院长、中国科学院院士	软件工程、系统软件、大数据	已确认
王怀民	国防科技大学原副校长兼教育长、教授、中国科学院院士	分布计算	已确认
陈十一	宁波东方理工大学校长、中国科学院院士	湍流理论、计算流体力学	已确认
倪光南	中国科学院计算技术研究所研究员、中国工程院院士	计算机及其应用研究	已确认

专家评审委员会（持续更新中）

姓名	单位职务	专业领域	状态
王晨	清华大学大数据系统软件国家工程实验室总工程师	大数据、云计算、工业智能	已确认
冯春生	湘潭大学教授	计算数学	邀请中
李飞飞	阿里云副总裁	分布式系统	已确认
李震宁	麒麟软件有限公司副总裁、市场与政府事务部总经理、正高级工程师	操作系统、开源软件、信息安全等	邀请中
吴长高	北京理工大学信息技术创新学院院长	操作系统	邀请中
张涛	西北工业大学软件学院教授	软件工程、人工智能、高速混合网络	邀请中
李云峰	中国商飞公司信息化中心负责人、中国商飞上航公司总工	航空工业软件	邀请中
陈渝	清华大学计算机科学与技术系副教授	操作系统专家, CCF普适计算专委会秘书长	已确认

赛项共建-保障支持



平台保障

- 大赛官网平台:

<https://competition.atomgit.com/>

com/

- 代码托管平台AtomGit

<https://atomgit.com/>



赛项共建-保障支持



运营支持

大赛组织单位为申报成功的赛项提供必要的运营支持服务，且针对前40个申报成功赛项，免收服务费用。

赛项运营支持服务及费用标准								
服务类型	费用标准 (万元)	权益及服务						
		官网后台账号	官方公众号宣传	官方线下活动推广	路演场地会务	路演现场物料	路演专家委派	奖品及证书
基础版	2, 限免	有	头条1篇	1场	无	无	无	特殊
标准版	8, 限免	有	头条1篇	1场	1天	有	1位	有

赛项共建-保障支持



奖金支持

大赛拟设立总计1500万元的奖金库，对申报成功的赛项提供固定比例（根据赛项类型而定）的奖金支持，申报单位需承担其申报赛项的剩余奖金。

各赛项类型奖金支持比例		
赛项类型	大赛组织单位支持比例	申报单位承担比例
巅峰挑战赛	70%	30%
实战竞技赛	80%	20%
训练学习赛	90%	10%
商业落地赛	100%	0%
学术会议赛	80%	20%

赛项共建-保障支持



奖金支持-场景区分

- **场景一**：通过专区赛事申报赛项，奖金支持金额受此专区赛事的费用总额限制，在达到可支持的奖金总额后不再继续提供奖金支持。
- **场景二**：限定捐赠人申报，大赛组织单位将额外为同一申报单位提供最多2个申报赛项的全额奖金支持，超过2个且申报成功的赛项仍按固定比例支持。对于基金会白金捐赠人，同一单位申报的所有赛项奖金支持总额不超过100万元；对于其它限定捐赠人，同一单位申报的所有赛项奖金支持总额不超过50万元。
- **场景三**：对于场景一、二以外的申报赛项情况，大赛组织单位按其赛项类型提供固定比例的奖金支持，且对同一单位申报的所有赛项奖金支持总额不超过40万元。

赛项共建-共建流程

1 赛项申报评审



申报截止日期：
2024.8.30

2 赛项运营共建



赛项共建-赛项评审规则

第二届开放原子开源大赛赛项专家评审打分表

评审维度	评审项目	项目释义	评分标准
运营资质 (30分)	人员配置 (6分)	申报单位根据赛项情况配置专门的运营、技术服务、专家评审团队	<ol style="list-style-type: none"> 1. 团队配置完整，分工明确，人员充足：[4, 6] 2. 团队配置较为基础，能满足基本人员需求：[2, 4] 3. 团队配置缺失，无足够人力办赛：[0, 2)
	经费保障 (6分)	申报单位制定项目预算，并做好费用筹备计划	<ol style="list-style-type: none"> 1. 预算明细清晰，费用充足，筹备计划完善：[4, 6] 2. 预算较为粗略，费用略紧张，来源不稳定：[2, 4] 3. 预算缺失关键项目，无足够经费办赛：[0, 2)
	技术支持 (6分)	申报单位建立并维护技术交流群，提供相关数据集、测试集、课程资料等，并安排技术培训答疑	<ol style="list-style-type: none"> 1. 已有或可新建交流群，专人维护活跃，相关资料准备完善，可进行多场次技术培训答疑：[4, 6] 2. 可新建交流群，相关资料待准备，可进行单场技术培训答疑：[2, 4) 3. 无法建群或建群无人维护，相关资料缺失，无技术培训答疑安排：[0, 2)
	实施计划 (6分)	申报单位制定赛事实施计划，对赛事宣传推广、报名参赛招募、初赛评审、决赛路演等环节进行全流程规划	<ol style="list-style-type: none"> 1. 实施计划完备详细，各流程目标明确，切实可行：[4, 6] 2. 实施计划相对完整，合理可行，满足赛项运营基本需求：[2, 4) 3. 实施计划过于简略，无法确定实现路径：[0, 2)
	赛事经验 (6分)	申报单位具备类似赛事的相关经验	<ol style="list-style-type: none"> 1. 申报单位具备类似赛事的主办/指导单位经验：6 2. 申报单位具备类似赛事的承办/协办单位经验：3 3. 申报单位具备类似赛事的参赛单位经验：1 4. 申报单位不具备类似赛事相关经验：0

赛项共建-赛项评审规则

第二届开放原子开源大赛赛项专家评审打分表

评审维度	评审项目	项目释义	评分标准
赛项质量 (60分)	技术难度 (20分)	赛项题目实现的技术复杂度、代码量、学科交叉、领域深度等	<ol style="list-style-type: none"> 1. 难度极高，其实现所需的环境、资源、技术技能等条件十分苛刻：[15, 20] 2. 难度较高，需具备单个或多个领域专项技能知识，多用于特定垂直领域：[10, 15) 3. 难度中等，其所需技术应用较为广泛，对技术路线有一定要求：[5, 10) 4. 难度较低，面向零基础或初级开发者，上手容易，实现简单：[0, 5)
	技术价值 (20分)	赛项题目所应用技术的先进性，成果转化，影响力及应用前景等	<ol style="list-style-type: none"> 1. 技术价值极高，是领域内的前沿课题或重大突破内容，对相关行业影响巨大：[15, 20] 2. 技术价值较高，是企业或科研机构当前面临的实际问题，其技术方案广泛适用：[10, 15) 3. 技术价值一般，目标作品已有较多同类产品替代，无明显技术创新，应用前景一般：[5, 10) 4. 技术价值较低，其设计目的主要为知识普及和技能训练，无需技术创新：[0, 5)
	可评价性 (10分)	申报单位设计赛项评审机制，制定评审规则，可对作品进行客观评价及分数排名	<ol style="list-style-type: none"> 1. 评审机制完整清晰，规则客观明确，分值设置合理，可依据标准准确衡量作品：[8, 10] 2. 评审机制有待改善，部分规则描述不清晰，打分标准过于主观，容易产生一定分歧 [4, 8) 3. 评审机制缺失或有较大疏漏，规则不适用，无法正常进行评分：[0, 4)
	效果预期 (10分)	申报单位预估赛项报名人数、提交作品数等相关指标，以及其它赛项成果产出等	<ol style="list-style-type: none"> 1. 预估报名人数、提交作品数为对应赛项类型基础指标的150%以上：[8, 10] 2. 预估报名人数、提交作品数为对应赛项类型基础指标的100%-150%：[6, 8) 3. 预估报名人数、提交作品数为对应赛项类型基础指标的70%-100%（不含）：[4, 6) 4. 预估报名人数、提交作品数为对应赛项类型基础指标的70%以下：[0, 4)

赛项共建-赛项评审规则

第二届开放原子开源大赛赛项专家评审打分表

评审维度	评审项目	项目释义	评分标准
加分项 (10分)	关联关系 (5分)	申报单位是否为基金会的捐赠人或大赛的合作赞助单位	1. 申报单位为基金会白金捐赠人或大赛的专区赛事合作单位：5 2. 申报单位为基金会黄金捐赠人或大赛的一级赞助单位：4 3. 申报单位为基金会白银及其它捐赠人，或为基金会项目捐赠人，或为大赛的二级赞助单位：3 4. 申报单位为大赛的三级赞助单位：2 5. 申报单位为大赛的友情赞助单位：1 6. 申报单位非基金会的捐赠人或大赛的合作赞助单位：0
	关联项目 (5分)	申报赛项与开源项目关联	1. 申报赛项关联基金会孵化/筹备期项目：5 2. 申报赛项关联基金会以外的开源项目：3 3. 申报赛项未关联开源项目：0

注意事项

- 此表适用于巅峰挑战赛、实战竞技赛、训练学习赛，其它类型赛项不参与赛项专家评审
- 申报赛项的类型需根据该赛项对应的赛项质量的评分情况最终确认，如申报的赛项类型未满足对应赛项质量的评分要求，则需根据评分调整，各赛项类型的赛项质量最低评分要求如下：巅峰挑战赛：40；实战竞技赛-专精类：30；实战竞技赛-泛用类：20；训练学习赛：15
- 出现以下任意情况之一，原则上该赛项不予评审通过：
 - 所申报赛项评分未达到对应类型的基础分数线（巅峰挑战赛：65，实战竞技赛-专精类：55，实战竞技赛-泛用类：45，训练学习赛：40）
 - 所申报赛项在人员配置、经费保障、技术支持或实施计划的任意项目上评分低于2分
 - 所申报赛项在可评价性或效果预期的任意项目上评分低于4分
- 若申报赛项类型为实战竞技赛，该赛项的奖金额度上限由其赛项质量评分决定，设赛项质量评分为x，奖金额度上限为y，相关计算公式如下：
 - 实战竞技赛-专精类： $y = \min(30 + (x - 30) * 10 / 3, 80)$
 - 实战竞技赛-泛用类： $y = \min(10 + (x - 20), 30)$

赛项共建-申报材料准备

赛项申报书

申报书主要包含赛项及申报单位的基本信息，以及赛项评审打分的重点关注项目内容。该材料将作为赛项评审的重要参考材料，请完整填写。

赛项竞赛规程

竞赛规程的内容为该赛项正式上线后需要完整公开展示的赛事信息。该材料中的竞赛内容、评审机制等部分将作为赛项质量评审维度的重要参考依据，请重点填写；其它部分内容可先行暂定，后续完善。

赛项运营计划书

运营计划书是申报单位为赛项运营共建阶段拟定的具体实施计划。该材料将作为运营资质评审维度的重要参考依据，请重点填写；后续执行过程中可依据实际情况调整优化。

联系我们

大赛咨询联系人：

吴铮，18500368595（微信同号）

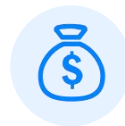
北京市大兴区经济技术开发区科谷一街 B区8号楼2201

010-5925867



官方网站

<https://www.openatom.org/home>



资金/项目捐赠

sponsorship@openatom.org



大赛咨询

contest@openatom.org



法律咨询

legal@openatom.org



媒体合作

media@openatom.org



供应商自荐

public@openatom.org

繁荣开源事业 共享开源价值



开放原子公众号



AtomGit