

开放原子开源基金会

关于 2023 开源和信息消费大赛——首届开放原子开源大赛邀请申报赛项及推荐专家的通知

为全面贯彻党的二十大精神，深入实施国家软件战略，推进《“十四五”软件和信息技术服务业发展规划》落实，工业和信息化部、江苏省人民政府、湖南省人民政府主办了 2023 开源和信息消费大赛——首届开放原子开源大赛（以下简称大赛，详见附件 1）。大赛由开放原子开源基金会（以下简称基金会）、央视网、江苏省工业和信息化厅、无锡市人民政府、江苏软件产业人才发展基金会、苏州工业园区、无锡高新区等单位承办，共投入约 5000 万元。

大赛诚邀各相关单位根据其在经营发展、科研创新中遇到的技术难题申报赛项，并推荐赛项相关领域的技术专家及投融资专家等参与大赛评审工作。基金会可为每个申报成功的赛项提供 10-80 万元奖金，同时联合江苏省各相关单位为大赛获奖队伍提供投融资指导、企业入驻、人才引进等优惠政策。

基金会将结合各单位提交的赛项，每月评审一批，并发布一批。请有意向的单位仔细阅读本通知及附件内容，并最晚于2023年11月30日（周四）前将赛项申报书（见附件3）和专家推荐表（见附件4）的盖章扫描件、可编辑版本共同反馈至邮箱：competition@openatom.org，邮件主题注明“【赛项申报】/【专家推荐】发件人姓名-发送日期”，例：【赛项申报】吴铮-20231130。

感谢支持！

- 附件：
- 1.关于首届开放原子开源大赛的相关方案
 - 2.开放原子开源大赛赛项申报说明
 - 3.开放原子开源大赛赛项申报书
 - 4.开放原子开源大赛专家推荐表



（联系人及电话：吴铮 18500368595）

附件 1

关于首届开放原子开源大赛的相关方案

为全面贯彻党的二十大精神，深入实施国家软件战略，推进《“十四五”软件和信息技术服务业发展规划》落实，工业和信息化部、江苏省人民政府等共同主办 2023 年开源和信息消费大赛——首届开放原子开源大赛，开放原子开源基金会草拟了大赛总体方案，具体如下：

一、大赛名称

开源和信息消费大赛——首届开放原子开源大赛

二、大赛主题

软件定义世界 开源共筑未来

三、大赛目标

通过开源模式推动开源生态繁荣，以赛促业、以赛促教、以赛促学、以赛促用、以赛促创，加快传播普及开源文化，培育选拔优秀开源人才，促进开源技术工程化及开源成果产业化，并推动国际交流互鉴。

四、组织架构

主办单位：工业和信息化部、江苏省人民政府、湖南省人民政府

承办单位：开放原子开源基金会、央视网、江苏省工业和

信息化厅、无锡市人民政府、江苏软件产业人才发展基金会、苏州工业园区、无锡高新区等

联合承办单位：各具体赛项的申报和组织单位、南京软件谷等相关单位

此外，大赛拟请主办单位联合组建大赛组委会，主要负责组织领导等各项工作；拟邀请各相关单位领导、开源领域专家学者、投融资机构负责人、明星开发者以及各大开源项目主要负责人等组建专家评审委员会，主要负责大赛项目评审、项目孵化等工作。

五、大赛赛制及流程

（一）大赛时间

首届大赛于2023年8月29日新闻发布会举行后开始，持续至2024年4月30日。各赛项的评审、路演等环节最晚需于2024年4月30日前完成。

根据不同赛项的比赛进展，各赛项可选择在2023年开发者大会（拟于2023年12月中下旬在江苏省无锡市举行）或2024年开发者大会（拟于2024年7月举行）进行集中颁奖。

（二）参赛资格

原则上，各赛项按照创新不问出身、英雄不问出处的原则，不对参赛队伍做任何限制，国内外各相关单位、高校、个人等均可免费报名参赛。

（三）大赛赛制

大赛由基金会协助各申报单位设立赛项，每个赛项由申报单位分别组织进行。各不同的赛项可结合实际情况，设立一、二、三等奖等奖励政策，基金会将按照评比结果统一发放奖金。所有赛项评比结束后，基金会将从各个赛项的一等奖获奖队伍中遴选出“大赛特别奖”，拟定1个名额。

赛项征集：赛项将分批征集、遴选和发布。赛项由各有意向的单位自愿申报，基金会组织第三方专家评审团对赛项进行评审，赛项通过专家评审后，基金会将统一对社会公开发布。

赛项发布：发布渠道为基金会官网（www.openatom.org）、大赛官网（<https://competition.atomgit.com>）等。

赛前培训：各申报单位对参赛队伍进行相关知识培训。

作品提交：根据不同赛项进展情况随时举行，参赛队伍在线提交作品，并定期优化完善。

各赛项初赛（非必选）：根据不同赛项进展情况随时举行，由专家评审会遴选一批优秀队伍，进入决赛。

各赛项决赛：参赛队伍通过线下路演等方式，进行决赛，由专家评审会评议出一、二、三等奖。

优秀作品路演：拟于2023年10月—2024年4月在无锡市、苏州市等地举办多场优秀作品路演活动。

“大赛特别奖”评比：拟于2024年5-6月，邀请各个赛项的一等奖获奖队伍开展路演，并邀请院士专家从中遴选产生1名“大赛特别奖”。

颁奖仪式：拟请工业和信息化部、江苏省等相关领导出席授奖。

开发者大会：拟于12月中下旬在江苏省无锡市举行。

六、大赛特点

为进一步提升大赛实效，本届大赛方案主要有四方面特点。

一是在赛项征集方面，注重结合产业发展亟需。赛项征集紧密围绕操作系统、数据库、编程语言等基础软件，航空、石油、船舶等工业软件，云原生、区块链、自动驾驶、开源硬件等新兴技术及应用，以及面向特定问题的核心算法。大赛鼓励比拼代码，以解决各单位在经营中遇到的“真问题”为主，不支持征集解决方案等内容。

二是在大赛平台方面，注重全流程透明化。基金会对标国际Github代码托管平台，建立了代码托管和协作平台AtomGit。平台对赛项的发布、赛项作品评审等环节可实现全流程管理，并可为参赛队伍提供免费的代码托管、代码协作工具。

三是在宣传推广方面，注重全球化。大赛网站、赛事平台、新闻宣传等将会同步推出汉语、英语、俄语多语言版本，覆盖国际主流理工科高校，以及美国、欧盟、印度、俄罗斯、乌克兰等国家和地区。

四是在大赛组织方面，注重推动开源产业化应用。基金会将邀请一批投融资机构代表作为评审专家参与大赛评审，并在江苏省组织20余场线下路演对接活动，邀请优秀参赛队伍与地

方园区开展创业辅导、实地参观、政策宣传、投融资培训等活动，支持开源成果产业化。

七、赛项及奖金

在赛项及奖金申报方面，赛项质量和奖金金额均通过专家评审确定。赛项质量主要从产业亟需、“硬科技”和“真问题”等维度进行评审。每个赛项的奖金主要由申报单位给出申请金额、专家评审会给出建议金额，并按照基金会相关规定审批确定。赛项数量以审批奖金总额（拟定 2000 万元）为限，当通过评审的赛项奖金累计总额达到奖金总额后，不再新征集赛项；如通过评审的赛项奖金未达到奖金总额，将继续向社会广泛征集赛项。赛项拟分批进行征集、评审、发布和实施。如单个赛项报名人数、比赛效果等未达到预期，则对应通过审批的赛项奖金可能不予发放，奖金累计计入 2024 年奖金池。

在奖金金额方面，基金会拟为每个赛项提供 10-80 万奖金费用，各申报单位可结合实际情况向基金会申请奖金额度，且奖金由基金会直接拨付至获奖队伍。不同等级的奖金对于报名队伍数量、提交作品数量等有不同要求，申请奖金越高，对应的指标要求越高。基金会每年将对赛项运营质量较高的申报单位进行评奖。

八、经费保障

大赛总预算 5000 万元，主要用于大赛奖金、建设大赛平台和网站、对大赛开展宣发、举办开发者大会以及 20 余场线下路

演活动等。

九、媒体宣传

大赛传播分为预热宣传期、报名推广期、赛事直播期、赛后跟踪期四个阶段开展。在中央媒体方面，基金会拟邀请央视网、新华社、人民日报等共同参与，提升大赛宣发层面的高度和广度。在国际化方面，大赛的宣传将同步发布汉语、英语等多语言版本，并覆盖美国、欧洲、印度、俄罗斯、韩国、乌克兰等国家和地区。在垂直媒体方面，拟邀请 CSDN、51CTO、开源中国、InfoQ、思否等开源社区参与大赛推广，提升大赛目标群体宣传的精准度。

附件 2

开放原子开源大赛赛项申报说明

一、申报时间

即日起至 2023 年 11 月 30 日。

二、赛项设置

大赛根据赛项内容设立以下四个赛道：

(1) 基础软件赛道：例如，操作系统、数据库、中间件、编程语言及编译器、办公软件、开发测试工具等。

(2) 工业软件赛道：例如，航空工业软件、石油工业软件、船舶工业软件，以及 CAD、CAE、EDA 等通用工业软件。

(3) 新兴技术及应用赛道：例如，人工智能、云原生、区块链、大数据、虚拟现实、RISC-V 等。

(4) 算法赛道：对特定类型的计算问题设定目标并进行求解的算法类赛项。

三、申报权益

(一) 奖金费用支持

若申报单位成功申报赛项并举办，根据该赛项的内容方案及专家评审会建议，基金会可提供 10-80 万的奖金费用。

(二) 路演颁奖支持

若申报单位成功申报赛项并举办，基金会可在江苏省为申

报单位提供决赛路演相关的场地会务、媒体采访、拍摄宣传等运营支持，以及投融资指导、企业入驻和人才引进等福利政策；同时可在开放原子开发者大会、开放原子全球开源峰会等活动期间，邀请高层级领导出席并为获奖队伍现场颁奖。

四、申报流程

(1) 申报单位按要求填写《开放原子开源大赛赛项申报书》(见附件3)，并邮件发送至 competition@openatom.org。

(2) 基金会对申报书内容进行初步审核，确认后将该赛项登记入库。

(3) 基金会根据赛项入库时间、所属赛道等综合因素，筛选赛项并与申报单位确认相关信息，分批次进行专家评审。

(4) 申报单位代表参加专家评审会议，对赛项进行陈述答辩，专家组现场讨论并进行评审打分。

(5) 基金会根据专家评审建议，确认最终评审结果，并通知申报单位。

(6) 赛项评审通过，申报单位与基金会签署相关协议，并经基金会审核后，分批次对外发布赛项。

五、申报须知

(1) 申报单位须为依法设立且具有独立法人资格的组织机构，不支持个人申报。

(2) 申报单位应完整如实地填写赛项申报书，如有信息变更，须及时向基金会澄清说明。

(3) 申报单位应在接到专家评审通知后积极响应，配合安排人员并准备材料参与评审。

(4) 申报单位应知晓，在赛项评审环节，因参加赛项专家评审会议所产生的各项费用由申报单位自行承担，基金会仅向专家支付专家评审费用。赛项评审环节结束后，基金会仅向通过赛项评审的申报单位提供奖金费用，其它赛事运营相关费用（包括对参赛作品评审奖项而产生的专家评审费用）均由申报单位自行筹措；奖金费用为专项费用，申报单位需提供获奖参赛队伍的收款信息，由基金会进行奖金的发放。

(5) 若赛项通过评审，则申报单位有义务积极推进赛事进度，提供赛事相关信息数据，并配合基金会进行决赛路演、颁奖仪式等工作实施。

六、赛项评审标准

基金会将邀请相关专家，按以下标准对各申报单位提交的赛项进行评审：

赛项评审标准		
评审维度	评审要素	评分指标
申报单位资质 (45分)	运营保障 (25)	人员保障：申报单位为赛项安排了专门的运营人员，保障赛事运营及与主办方对接等工作顺畅进行[0,7]
		计划保障：申报单位制定完备的赛事实施计划，对赛制赛程设计、赛事宣传推广、报名参赛招募、现场路演举办等环节进行全流程规划[0,7]

		经费保障：除大赛奖金外，申报单位在赛项的后续实施过程中，可以提供专家评审费等各项赛事运营必须的经费[0,7]
		技术支持：申报单位为报名参赛队伍提供额外的专题培训、直播座谈、技术答疑等服务支持[0,4]
	赛事经验 (10)	主办经验：申报单位为类似赛事主办/指导单位 10 参办经验：申报单位为类似赛事承办/协办等相关单位 5 参赛经验：申报单位为类似赛事参赛单位 1
	合作关系 (10)	申报主体：捐献至基金会的项目方 5/基金会杰出及白金捐赠人 5/基金会黄金捐赠人 4/基金会白银及其它捐赠人 3/以上皆无 0
赛项内容 (55分)		赛项与基金会孵化/筹备期项目关联：是 5/否 0
	可评价性 (20)	较好：评审机制完整清晰，规则明确，可依据标准准确衡量作品优劣及技术价值，评审结果认可度高[15,20] 一般：评价机制有待改善，规则存疑，少部分作品无法按标准被准确评价，评审结果有一定分歧[8,14] 较差：评审机制缺失或有较大疏漏，规则不适用，大部分作品无法按标准被准确评价，评审结果不被认可[0,7]
	技术价值 (15)	极高：赛项主要征集开源作品，是开源领域的空白技术、前沿课题或核心攻关技术[11,15] 较高：赛项征集作品采用了开放、共建、共享的开源模式，且赛项内容为众多科研院所或大型企业需要解决的实际技术问题[6,10]

		一般：赛项征集作品在市面已有较多同类型替代产品，技术壁垒不高[0,5]
	可行预期 (10)	优秀：赛项方案完整明确符合逻辑，赛项难度适中，作品预期产出优秀[7,10] 一般：赛项方案较为合理，赛项难度偏高/偏低，作品预期产出较少/过多，难以同时保证数量和质量[3,6] 不可行：赛项方案设计不科学，赛项难度过高/过低，赛事较难完整执行或产出大量低价值作品[0,2]
	成果转化 (10)	代码托管：赛项可以依托基金会代码托管和协作平台 AtomGit 进行 5
		开源推广：参赛作品可开源，并可由多方持续完善 5

当赛项申报评审出现以下任意一种情况时，原则上不予通过

赛项作品不要求提供代码或程序运行文件，仅提交 PPT、PDF、Word 文档等文案内容

申报单位无法提供基本的人员、计划或经费（如专家评审费）保障，或保障方案中有重大疏漏

申报单位无法提供赛事实施过程中所必须的各类软件、硬件、数据、环境等工具或内容

申报单位无法为获奖队伍提供实习机会、终面机会、额外奖金奖品等任意一种额外奖励

七、奖金申报标准

基金会邀请相关专家，按以下标准对各申报单位申报的奖金数额进行评审：

奖金申报标准			
赛项类别	奖金范围	申报基础	
		承诺（实际）报名队伍数量	承诺（实际）提交作品数量

基础泛用类	10-50 万元	60	30
核心攻坚类	30-80 万元	10	5
备注说明			
<p>1.所有赛项奖金申报需至少满足申报基础中的一项，且承诺（实际）提交作品数量不得低于其设定获奖名额数量。若赛项实际执行时未满足申报基础，基金会有权要求赛项延期或暂停，或酌情降低实付奖金金额。</p>			
<p>2.基础泛用类赛项，其确认申报需满足赛项评审项中可评价性、技术价值、可行预期、成果转化评分合计 25 分及以上。设某赛项申报奖金为 y（万元），其可评价性、技术价值、可行预期、成果转化合计评分为 x，则该赛项最高可申请奖金金额计算公式为： $y_1=10+(x-25)*8/3$，$y_2=50$，y 取 y_1、y_2 较低值（四舍五入取整）。</p>			
<p>3.核心攻坚类赛项，其确认申报需满足赛项评审项中可评价性、技术价值、可行预期评分合计 25 分及以上。设某赛项申报奖金为 y（万元），其可评价性、技术价值、可行预期合计评分为 x，则该赛项最高可申请奖金金额计算公式为： $y_1=30+(x-25)*10/3$，$y_2=80$，y 取 y_1、y_2 较低值（四舍五入取整）。</p>			
<p>4.以上标准仅供专家评审会参考，具体批复奖金由专家评审会及基金会根据每道赛项内容、产业实际情况等内容综合判断决定。</p>			

附件 3

开放原子开源大赛赛项申报书

赛项名称：例如 XXX 算法赛、XXX 挑战赛

赛项申报单位（盖章）：

赛项申报单位负责人：

联系手机：

电子邮箱：

联系地址：

申报日期：

一、赛项简介

赛项名称：例如 XXX 算法赛、XXX 挑战赛

所属赛道：基础软件赛道 工业软件赛道
新兴技术及应用赛道 算法赛道

赛项类型：基础泛用类 核心攻坚类

二、组织机构

主办单位：工业和信息化部、江苏省人民政府、湖南省人民政府

承办单位：开放原子开源基金会、央视网、江苏省工业和信息化厅、无锡市人民政府、江苏软件产业人才发展基金会、苏州工业园区、无锡高新区等

联合承办单位：申报单位名称

协办单位：其它协助赛项实施的单位，可选填或后续补充

三、竞赛目的

请说明本赛项开展的背景、动机、目标、价值等。

四、竞赛内容

请说明本赛项比赛的具体内容。

五、竞赛机制

（一）竞赛形式

请说明本赛项的参赛形式，例如单人参赛/多人参赛，个人参赛/单位参赛，免费报名/收费报名等。

（二）竞赛流程

请说明本赛项的赛程设置、阶段划分及时间安排等。例：

2023.10-比赛启动，参赛队伍报名；

2023.10-在线培训；

2023.12-初赛作品提交截止；

2024.1-初赛评审结束，公布入围决赛名单；

2024.3-决赛作品提交截止；

2024.4-决赛路演及评审；

2024.6-开放原子开发者大会，获奖队伍颁奖。

（三）竞赛要求

请说明本赛项对于报名参赛、人员资质、组队条件、队伍分组、队伍变更、作品内容、作品规范、提交方式、参赛须知等竞赛参赛的具体要求。例：

1.参赛作品内容要求

（1）作品申报书：包含作品标题、摘要、软件分类、应用领域、开放源码组织认可的开放源码许可证类型（可多个）等软件基本信息、作品概述等；同类软件国内外现状及分析对比；作品特点和设计思路；功能描述；体系结构和关键技术点；功能模块设计；软件部署及维护说明；测试报告用户手册；总结等；

（2）作品介绍 PPT（可设计专用模板）；

（3）作品源代码或可执行程序；

（4）其它展示作品的相关材料等。

2.参赛作品规范要求

(1) 参赛作品须符合本届大赛赛项要求及主题，作品名称应能体现作品主要特征。

(2) 参赛作品必须为原创作品，不可侵犯任何他人的专利权、著作权、商标权及其他知识产权，且不得违反国家相关法律法规。

(3) 作品必须可分离原开发环境，具备可演示的运行环境，能够在组委会提供的测试账户上编译/运行或自行提供编译/运行环境。

(4) 作品允许使用他人开源代码，但必须在保持原有版权的基础上，注明出处和其它开源代码的依赖关系。提交作品时，必须在分析设计文档中明确说明作品中其他开源代码的作用及所占比例。

(5) 作品应能正确运行并可达到预期结果。作品应与设计文档描述的功能一致，如未能实现设计文档中描述的所有功能，应注明未实现功能及其所占比例和重要程度。

3.参赛作品提交要求

(1) 参赛队伍提交作品前，需将队长在大赛官网上的注册邮箱、用户名、姓名、手机号码等信息邮件发送给本赛题工作人员（联系邮箱：XXX，邮件主题命名为：“队伍名称”建仓申请），工作人员将为该队伍在 AtomGit 上创建一个私有仓库，并将队长添加为该仓库管理员。参赛队伍完成作品后，将作品

相关文档及源代码提交至该仓库即可。提交作品命名方式为：队伍名称+作品标题。AtomGit 网址：<https://atomgit.com/>。

(2) 参赛队伍均可在不改变作品名称和主要功能的基础上，持续推进作品迭代升级，对应赛程最后一次提交的作品为参赛作品。

(3) 评审期间，参赛队伍须按照组委会的要求补充提交作品相关材料。

(4) 所有已提交的参赛作品和相关材料原则上不予退还。

六、评审机制

请说明本赛项评审工作的具体实施流程，参赛作品的详细评分标准，参赛队伍的晋级机制等。

七、奖项设置

请说明本赛项设置的奖项类别，以及具体的名额、奖励内容和发放规则等。例：

一等奖：15 万 1 名

二等奖：10 万 2 名

三等奖：1 万 5 名

为进一步提升各赛题吸引力，各出题单位可自由决定是否
为获奖队伍提供额外奖金支持、奖学金评审加分、绿色招聘通道、科研经费赞助、投融资赞助、宣传推广支持等奖励政策。

八、竞赛支持

请说明本赛项的各相关支持方的联系人员及联系方式，例：

赛事咨询电话：

微信客服：

联系邮箱：

技术支持：

赛事交流群：（群号或二维码等）

九、运营规划

（一）人员安排

请说明为保障本赛项运营实施而进行的人员职责划分安排，例如为赛项组织专门的运营团队，运营团队包括但不限于：项目运营经理至少 1 人、赛题培训与答疑导师至少 2 人。

（二）实施计划

请说明本赛项运营实施的具体相关工作计划排期，例：

赛项运营实施计划模板					
项目阶段		工作事项	计划时间	负责人	备注
项目预备		赛项资料准备			赛项相关的设计文档、申报书等资料整理，并对接基金会
项目确认		赛项申报评审			准备材料并按要求参加赛项申报专家评审会
		共建赛项确认			赛项申报通过后签署共建协议，与基金会对接运营操作说明
项目实施	赛项上线	上线物料准备			赛项上线所需的海报图片、报名通知文件、竞赛规程/技术文档等

					准备制作
		后台操作上线			在大赛国际站创建赛项对应赛事并填写相关资料，完成上线
	赛事实施	报名招募			宣传推广赛事，邀请队伍报名参赛，并进行对接答疑，统计相关数据并同步基金会
		初赛			根据赛项方案组织初赛实施，收集整理初赛作品，统计相关数据并同步基金会
		复赛			根据赛项方案组织复赛实施，收集整理复赛作品，统计相关数据并同步基金会
		决赛			根据赛项方案组织决赛实施，收集整理决赛作品，统计相关数据并同步基金会
项目收尾	证书制作			提供获奖名单，协助完成证书打印及盖章	
	奖励发放			提供奖金发放明细，并将证书和其它奖励发放给获奖队伍	
	项目复盘			统计本项目相关信息数据，协助进行项目复盘	

(三) 经费筹备

请说明本为保障本赛项运营实施所需的经费概算，以及经费筹措办法。例：

类型	费用项目	金额（元）	来源
奖金	大赛奖金		基金会资助及申报单位自筹
实施	专家嘉宾住宿费		申报单位自筹或专家自筹
	专家嘉宾餐费		申报单位自筹
	专家嘉宾差旅费		申报单位自筹或专家自筹
	专家评审费		申报单位自筹
	路演场地费		基金会资助或申报单位自筹
	路演设备采购租赁费		申报单位自筹或基金会资助
	路演物品采购租赁费		申报单位自筹或基金会资助
	路演物料制作费		申报单位自筹或基金会资助
	工作人员住宿费		申报单位自筹
	工作人员餐费		申报单位自筹
工作人员差旅费		申报单位自筹	
宣传	媒体宣传费		申报单位自筹
总计			

附件 4

开放原子开源大赛专家推荐表

姓名	联系方式	所在单位	所在部门	职务	职称	技术专业领域	人物简介

推荐说明：

一、推荐时间

即日起至长期。

二、资质要求

专家主要职责为遴选高质量的赛项，并指导各个赛项的作品评审工作。鼓励推荐优秀的科研院所工程师、企业技术人员以及投融资机构专业人士等。

三、专家权益

被推荐人成功确认为大赛专家，可享受以下权益：

- (1) 基金会将专家信息登记至大赛专家库，根据其所属技术领域，在对应的赛项申报评审和赛项作品评审中优先邀请进入专家组并担任组长；
- (2) 专家参与某赛项的作品评审工作，可获得对应的专家证书；
- (3) 专家参与赛项申报评审或赛项作品评审等工作，可获得相应的劳务费用，具体金额由工作内容和专家级别等因素综合确定。

四、专家义务

被推荐人成功确认为大赛专家，需履行以下义务：

(1) 专家需与基金会签署保密承诺函，承诺其对大赛赛项申报评审、赛项作品评审及其它合作环节中（如有）所获得的一切相关资料负有绝对保密责任；

(2) 在评审工作过程中，专家需秉承公平、公正、公开的原则，依照评审标准，各自独立完成评审，确保评审结果严谨、客观、准确；

(3) 在评审工作过程中，专家应对其给出的评分、建议等内容完全负责，并在评审结束时签字确认；

(4) 若被评审方对评审结果有异议，经基金会确认后，专家需配合进行评审结果复议或仲裁。

